

REGULAMIN ROZGRYWEK

prowadzonych przez Dolnośląski Związek Piłki Ręcznej

ważny od dnia 01.09.2011 r.

1. ZARZĄDZENIA WSTĘPNE

§ 1. Systemy rozgrywek

1.1 Dolnośląski Związek Piłki Ręcznej prowadzi rozgrywki na szczeblu wojewódzkim, do których należą:

- a) liga wojewódzka kobiet i mężczyzn,
- b) liga wojewódzka młodzieżowców kobiet i mężczyzn,
- c) liga wojewódzka junierek i juniorów,
- d) liga wojewódzka junierek młodszych i juniorów młodszych,
- e) liga wojewódzka młodziczek i młodzików,
- f) liga wojewódzka dzieci dziewczynek i chłopców,
- g) Puchar Polski kobiet i mężczyzn – na szczeblu województwa,
- h) inne zawody i turnieje.

Wiek w poszczególnych kategoriach oraz propozycje terminów rozgrywania meczy KGiD podaje przed rozpoczęciem rozgrywek w Komunikacie nr. 1 .

1.2 W rozgrywkach wojewódzkich, o których mowa w pkt. 1.1 nie obowiązują zasady spadku. Obowiązują zasady awansu do :

- 1.1 a - baraży do II ligi / lub awans bezpośredni /,
- 1.1 b,c,d - ćwierćfinału Młodzieżowych Mistrzostw Polski,
- 1.1 e,f - **zasady zawodów określa KRM**,
- 1.1 g - Pucharu Polski – szczebel centralny,
- 1.1 h - w rozgrywkach tych nie obowiązuje zasada awansu.

W rozgrywkach wymienionych w pkt. 1.1 c i d – bezpośredni awans uzyskuje zespół, który zajął I miejsce, natomiast zespół, który zajął II miejsce bierze udział w barażach (pkt. 2.23).

1.3 Rozgrywki na szczeblu wojewódzkim, mogą być rozgrywane w jednej lub kilku grupach, w zależności od ilości zgłoszonych zespołów.

1.4 Grupy rozgrywkowe muszą składać się co najmniej z 3 zespołów.

1.5 KGiD zastrzega sobie prawo do podziału na grupy rozgrywkowe.

1.6 System rozgrywek przyjęty zostanie na spotkaniu z przedstawicielami Klubów.

1.7 Rozgrywki odbywają się wg terminarza rozgrywek ustalonego na każdy sezon rozgrywkowy przez KGiD.

1.8 Podczas spotkania z przedstawicielami Klubów sportowych, następuje ustalenie kalendarza rozgrywek w drodze losowania lub wyboru systemu rozgrywek przedstawionego przez KGiD. Nieobecność przedstawiciela Klubu nie wstrzymuje ustalenia kalendarza rozgrywek, przy czym o spotkaniu Kluby muszą być powiadomione. Z przeprowadzonego spotkania KGiD sporządza protokół i przesyła go Klubom.

§ 2. Zgłoszenia do rozgrywek

2.1 W terminie ustalonym przez KGiD, każdego roku, Klub zobowiązany jest do zgłoszenia drużyn do rozgrywek nowego sezonu – Komunikat nr. 1.

2.2 W terminie ustalonym przez KGiD (Komunikat nr. 1) dokonać wszelkich opłat na rzecz Okręgu - Załącznik nr. 1 RR - Opłaty.

2.3 W terminie **7** dni przed rozpoczęciem rozgrywek, Klub zobowiązany jest do załatwienia wszelkich formalności organizacyjnych związanych z udziałem drużyn, zawodników i osób towarzyszących w rozgrywkach.

2.4 Lista zgłoszeń do rozgrywek musi **zostać dostarczona** do biura Okręgu (oryginał) w terminie ujętym w pkt.2.3.

2.5 Listy zgłoszeń należy wypełnić wg obowiązującego wzoru w wykazie alfabetycznym. Listy zgłoszeń wypełnione nieprawidłowo nie będą zatwierdzane i zostaną odesłane.

2.6 W trakcie trwania sezonu rozgrywkowego, Klub ma prawo do zgłaszania dodatkowych zawodników do gry i osób towarzyszących, przesyłając do okręgu dodatkową listę zgłoszeń (wg pkt. 2.4). Do listy obowiązkowo musi być dostarczony dowód wpłaty.

2.7 Klub ponosi odpowiedzialność za uprawnienia do gry swoich zawodników.

2.8 Klub jest odpowiedzialny za działalność swoich członków występujących w charakterze oficjalnym przed, w czasie i po zakończeniu zawodów w obrębie obiektu.

2.9 Do protokołu zawodów mogą być wpisane tylko osoby, które zostały zgłoszone oficjalnie przez Klub na listach zgłoszeń oraz posiadają odpowiednie licencje wydane przez DZPR lub ZPRP.

2.10 W składzie zespołu przystępującego do każdego zawodów musi znajdować się przynajmniej jedna (1) osoba posiadająca ważną licencję trenerską, wydaną zgodnie z „Regulaminem wydawania, przedłużania, zawieszania i cofania licencji osobom pracującym w charakterze szkoleniowców z drużynami piłki ręcznej”.

2.11 Uprawnieni do gry w barwach danego Klubu są zawodnicy, którzy :

a/ posiadają zatwierdzoną na dany sezon **okręgową licencję zawodniczą lub w szczególnych przypadkach – karta zgłoszeń (sztywna)**,

b/ są wpisani na liście zgłoszeń, która jest zatwierdzona przez KGiD,

c/ posiada książeczkę / kartę / zdrowia z aktualnymi badaniami lekarskimi - nie będą honorowane listy zgłoszeń podbite przez lekarza,

d/ ważność książeczki / karty / zdrowia ulega przedawnieniu:

– po upływie 6-ciu miesięcy od daty ostatniego badania zawodnika,

– po upływie okresu krótszego, jeżeli lekarz okres ten w książeczce /karcie/ zdrowia wyraźnie zaznaczył.

2.12 Książeczki / karty / zdrowia wydane dla innych dyscyplin sportowych są również ważne i honorowane dla piłki ręcznej.

2.13 Udział w meczu (turnieju) mogą brać tylko osoby, które posiadają licencję oraz wpisane są na liście zgłoszeń. Dokumenty te muszą być zatwierdzone przez DZPR.

Brak licencji podlega karze grzywny.

2.15 Osoba odpowiedzialna za drużynę, zobowiązana jest posiadać przy sobie na zawodach listę zgłoszeń oraz drugi dokument tożsamości grających zawodników i osób towarzyszących. Dokumenty te będą potrzebne dla potwierdzenia tożsamości w/w osób w przypadku braku licencji lub wątpliwości co do ich tożsamości.

2.16 Bezwzględnym wymogiem udziału w zawodach jest okazanie ważnego badania lekarskiego; bez ważnych badań zawodnik nie może być dopuszczony do gry.

2.17 W przypadku rozgrywek seniorów, obowiązują Regulaminy Rozgrywek wydane przez KOL ZPRP.

2.18 Zawodnik bez względu na rodzaj i klasę rozgrywek ma prawo uczestniczyć tylko w 1 spotkaniu mistrzowskim 1-go dnia. Zasada ta nie dotyczy zawodnika biorącego udział w rozgrywkach o skróconym czasie gry lub turnieju w jednej klasie rozgrywkowej.

2.19 Zawodnicy mogą brać udział tylko w 2 (dwóch) kategoriach wiekowych, dotyczy to również rozgrywek seniorskich.

2.20 Młodzik nie może brać udziału w rozgrywkach juniorskich i młodzieżowców.

2.21 Dzieci nie mogą brać udziału w kategorii junior młodszy i junior.

2.22 W rozgrywkach młodzieżowych dodatkowo obowiązują odrębne przepisy wydane przez Komisję Rozgrywek Młodzieżowych.

2.23 Baraże z udziałem zespołów posiadających uczniów w Szkole Mistrzostwa Sportowego będą rozgrywane wg poniższego schematu - dotyczy tylko juniorów i juniorów młodszych :

- a) w barażach biorą udział :
 - zespół, który zajął II miejsce w klasyfikacji końcowej,
 - zespoły, które posiadają zawodników/uczniów SMS.
- b) gospodarzem turnieju barażowego jest zawsze Klub, którego zespół zajął II miejsce w końcowej klasyfikacji – w przypadku udziału 3 lub więcej drużyn,
- c) zawody mogą być rozgrywane tylko na boiskach pełnowymiarowych,
- d) system rozgrywek :
 - w przypadku udziału 2 zespołów – mecz i rewanż,
 - w przypadku udziału 3 lub więcej zespołów :
 - I etap rozgrywek – mecz i rewanż pomiędzy zespołami, które mają zawodników/uczniów w SMS-ie, jeżeli będą 3 zespoły, które mają zawodników/uczniów w SMS-ie i nie zajęły ostatecznie II miejsca na koniec rozgrywek to rozgrywany jest turniej 1 dniowy, którego gospodarzem jest Klub, który zajął najwyższe miejsce w tabeli końcowej, a koszty sędziowskie pokrywa każdy Klub będący „gospodarzem” meczu,
 - II etap rozgrywek – mecz i rewanż z zespołem, który zajął II miejsce w klasyfikacji końcowej w danej kategorii wiekowej.

Każdy zawodnik/uczeń SMS musi posiadać orzeczenie lekarskie o zdolności do udziału w zawodach wydane przez lekarza sportowego Szkoły Mistrzostwa Sportowego, tzn. nie ważne są badania wydane przez macierzysty Klub. Jeżeli zawodnik SMS-u nie ma ważnych badań to drużyna nie zostanie dopuszczona do rozgrywek barażowych.

Termin zgłoszeń do zawodów barażowych upływa dnia 31.12.2011'

§ 3. Zgłaszanie hal/boisk sportowych do rozgrywek

3.1 Obiekty do gry w piłkę ręczną powinny być zweryfikowane i zatwierdzone przez KGiD, i wyłącznie na tych obiektach można organizować zawody mistrzowskie i pucharowe. Dopuszcza się do zawodów obiekty zweryfikowane przez KOL ZPRP.

3.2 Weryfikację obiektu do gry w piłkę ręczną należy przeprowadzać każdego roku na wniosek wg załączonego wzoru. Obiekt może zostać zweryfikowany na okres od 1-go roku do 2 lat. Po tym okresie Klub zobowiązany jest przesłać nowy wniosek. Weryfikację obiektu musi przeprowadzić osoba wyznaczona przez Komisję Sędziowską DZPR – lista dostarczona osobnym pismem.

3.3 Każdorazowo w przypadku modernizacji obiektu oraz dokonania zmian, Klub zobowiązany jest przesłać nowy wniosek o weryfikację obiektu.

3.4 Obiekt winien spełniać następujące wymogi:

- a) wymiary boiska minimum :
 - 38 m x 18,
- b) temperatura minimalna - +10 ° C,
- c) oddzielone ławki zespołów od widowni /min. 1 m, a w razie konieczności należy zostawić jeden rząd bez kibiców/,
- d) wolna przestrzeń na przedłużeniu strefy zmian dla zawodników rezerwowych winna wynosić minimum 10 m, licząc od linii środkowej boiska,
- e) właściwe ustawienie stolika sędziowskiego, przy którym należy zabezpieczyć 5 miejsc / 2 dla sekretarza i mierzącego czas, 1 dla spikera, 1 dla lekarza i 1 dla oficjalnego obserwatora /,
- f) tablica wyników i zegar winne być umieszczone w miejscu widocznym dla obu zespołów i stolika sędziowskiego, najlepiej po przeciwległej stronie,

- g) właściwy wygląd i stan sanitarny szatni dla sędziów, zawodników, zabezpieczone przed zniszczeniem i kradzieżą,
 - h) właściwe oświetlenie obiektu,
 - i) zabezpieczone wejścia/wyjścia na obiekt sportowy dla zespołów i sędziów.
- 3.5 Za nadesłanie wniosku o weryfikację obiektu sportowego odpowiedzialny jest wyłącznie Klub.

§ 4. Gospodarz zawodów

4.1 Gospodarzem zawodów jest Klub, na którym spoczywają obowiązki organizatora zawodów. W terminarzu, zespół gospodarzy wymieniony jest na pierwszym miejscu lub określony przez KGiD.

4.2 Do obowiązków gospodarza zawodów należy:

- a) powiadomić drużynę gości, sędziów wyznaczonych do prowadzenia zawodów, delegata oraz KGiD na 10 dni przed terminem rozegrania zawodów – listownie lub pocztą elektroniczną o miejscu i godzinie ich rozegrania,
- b) przygotować obiekt do zawodów zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę ręczną, zapewniając odpowiednie wyposażenie techniczne oraz zabezpieczenie pod względem bezpieczeństwa wszystkim uczestnikom zawodów tj. zawodnikom, osobom towarzyszącym, sędziom, widzom itp.,
- c) przygotować zabezpieczone przed kradzieżą i zniszczeniem sprzętu oraz rzeczy, i odpowiednio wyposażone w ławki, wieszaki, urządzenia sanitarne / prysznice, wc, wodę ciepłą i zimną / szatnie dla sędziów i drużyn,
- d) dostarczyć dwie piłki odpowiadające przepisom gry,
- e) przygotować protokół zawodów wydany przez ZPRP,
- f) **zapewnić podczas zawodów opiekę lekarza, ratownika medycznego, felczera lub starszego felczera, 15' przed, w czasie trwania i 15' po zakończeniu zawodów. W przypadku stwierdzenia przez sędziów prowadzących lub delegata odstępstw od podanych norm czasowych – na Klub będzie nakładana kara grzywny,**
- g) zabezpieczyć porządek na obiekcie sportowym przed, w czasie i po zawodach zgodnie z ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych,
- h) przygotować stolik sędziowski zabezpieczony i gwarantujący bezpieczeństwo pracy sędziom, odgradzony od widowni,
- i) zabezpieczyć obsadę stolika sędziowskiego na zawodach mistrzowskich, chyba, że funkcję tę Klub powierzył KS DZPR, która sama robi obsadę,
- j) przygotować ławki dla zawodników rezerwowych i osób towarzyszących drużynom, odgradzone od widowni,
- k) udzielić ochrony i pomocy sędziom zawodów, drużynie gości i delegatowi, w sytuacjach stanowiących zagrożenie dla ich zdrowia i życia na terenie obiektu sportowego oraz w bezpośredniej bliskości miejsca zawodów,
- l) przygotować pomieszczenie, w którym osoba odpowiedzialna za drużynę będzie mogła w spokoju wypełnić protokół zawodów oraz napoje dla sędziów, delegata i w miarę możliwości dla drużyny gości,
- m) zabezpieczyć autokar drużyny przyjezdnej przed uszkodzeniem, przed, w czasie lub po zawodach. Gospodarz ponosi konsekwencje naprawy,
- n) na pisemną prośbę zespołu gości, sędziów wyznaczonych do prowadzenia zawodów i delegata, zapewnić noclegi i udzielić pomocy w zorganizowaniu wyżywienia,
- o) uregulować przed rozpoczęciem zawodów należności finansowe na rzecz sędziów oraz delegata zgodnie z przedstawionymi delegacjami sędziowskimi,

- p) dostarczyć przed rozpoczęciem zawodów do stolika sędziowskiego:
- „Przepisy gry w piłkę ręczną”,
 - Aktualny „Regulamin Rozgrywek” prowadzonych przez DZPR,
 - Arkusz weryfikacyjny obiektu sportowego,
 - 2 (dwa) stopery elektroniczne z zatrzymywanym czasem,
 - kartki w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia (w przypadku braku ich na tablicy),
 - **Zasady Rozgrywek Młodzieżowych wydane przez KRM na dany sezon**

Brak któregokolwiek dokumentu podlegać będzie karze grzywny.

q) przekazać wynik spotkania do biura okręgu – najpóźniej do godz. 10.00 dnia następnego (fax-em lub e-mailem). Brak informacji będzie podlegał karze grzywny,

r) podpisany przez sędziów protokół z zawodów, po ich zakończeniu, gospodarz rozdziela następująco:

- oryginał- przesyła do okręgu listem priorytetowym, do godz. 12.00 następnego dnia roboczego po dniu meczu (decyduje data stempla pocztowego) lub dostarcza go osobiście do biura okręgu w ciągu 48 h,
- I kopia – dla drużyny gości,
- II kopia – dla drużyny gospodarzy,
- III kopia – dla sędziów prowadzących zawody.

Nieterminowe dostarczenie / lub brak / oryginału protokołu podlega karze grzywny.

4.3 Wymienione obowiązki wynikające z §4.2 pkt. a-r nie zwalniają gospodarza zawodów od innych zadań wymienionych w niniejszym regulaminie oraz Zarządzeń.

4.4 Opóźnienie rozpoczęcia zawodów do 15' z winy gospodarza nie powoduje sankcji dyscyplinarnych.

4.5 Za opóźnienie zawodów powyżej 15', z winy gospodarza, Klub ponosi konsekwencje finansowe. W przypadku braku zgody przeciwnika na rozegranie zawodów mecz weryfikowany jest walkowerem na korzyść drużyny przyjezdnej.

4.6 W przypadku, gdy sędziowie prowadzący lub delegat, stwierdzą, że na danym obiekcie sportowym nie mogą być rozgrywane zawody (widoczne nieprawidłowości nie zgodne z arkuszem weryfikacyjnym), to gospodarz zawodów ma prawo zaproponować inny obiekt na rozegranie meczu. Jednakże, zawody te nie mogą się rozpocząć później niż 30' od godziny wyznaczonej na rozegranie zawodów. Całe zdarzenie sędziowie muszą opisać w protokole.

4.7 Jeżeli zawody nie mogą się odbyć z przyczyn leżących po stronie gospodarza zawodów, spowodowane działaniami siły wyższej, KGiD zobowiązana jest wyznaczyć nowy termin zawodów, a koszty ich organizacji pokrywa gospodarz.

§ 5. Drużyna gości

5.1 Do obowiązku drużyny gości należy:

- a) przybyć na miejsce zawodów o godzinie umożliwiającej rozpoczęcie spotkania (turnieju) zgodnie z terminem wyznaczonym przez gospodarza – dopuszczalne spóźnienie wynosi 30',
- b) posiadać dwa komplety strojów sportowych o kolorach kontrastowych,
- c) wykonać inne zalecenia wynikające z obowiązujących przepisów, Zarządzeń i niniejszego regulaminu,
- d) przesłać pisemne zamówienie do gospodarza zawodów o rezerwacji miejsc noclegowych i wyżywienia w miarę potrzeb.

5.2 Jeżeli zespół gości spóźni się na zawody do 30', zawody powinny być rozegrane w wyznaczonym terminie, jednakże na zespół zostanie nałożona kara grzywny.

5.3 Jeżeli spóźnienie zespołu gości przekracza 30', to sędziowie podejmują decyzję o odwołaniu zawodów lub mają obowiązek ich przeprowadzenia gdy okoliczności wskazują, że zespół gości niebawem stawi się w obiekcie, w którym mają być rozegrane zawody, a zespół gospodarzy wyrazi zgodę na przystąpienie do nich – w obu przypadkach sędziowie muszą dokonać odpowiedniego wpisu do protokołu zawodów.

2. ZARZĄDZENIA SZCZEGÓŁOWE

§ 6. Organizacja zawodów

6.1 Godzinę rozpoczęcia zawodów wyznacza gospodarz przyjmując ramowo 10⁰⁰ – 18⁰⁰.

6.2 Godzina rozgrywania zawodów powinna być dostosowana do możliwości dojazdu oraz powrotu drużyny gości, sędziów i delegata.

6.3 Ustala się następujące godziny rozpoczynania zawodów:

- niedziele i święta 10⁰⁰ – 15⁰⁰,
- wolne od pracy soboty 10⁰⁰ – 18⁰⁰,
- pozostałe dni 15³⁰ – 18⁰⁰.

Odstępstwa od wymienionych wyżej godzin mogą mieć miejsce jedynie za pisemną zgodą drużyny gości i KGiD.

6.4 Zawody na obiektach otwartych mogą być rozgrywane w okresie od 01.IV do 31.X każdego roku pod warunkiem, że pozwalają na to warunki atmosferyczne.

6.5 Brak zawiadomienia o zawodach nie zwalnia drużyny gości, sędziów i delegata do przybycia na mecz, oraz zobowiązuje się ich do upewnienia się w biurze okręgu, o miejscu i godzinie ich rozgrywania. Od decyzji KGiD zależy, czy mecz zostanie rozegrany w wyznaczonym terminie. Brak zawiadomienia podlega karze grywny.

6.6 KGiD ma prawo wyznaczenia godziny rozpoczęcia zawodów z urzędu.

6.7 W przypadku, gdy obie drużyny, przygotowane do gry, będą posiadały jednakowe lub mało kontrastowe stroje, wówczas, na polecenie sędziów, do zmiany strojów zobowiązana jest drużyna gości.

6.8 W rozgrywkach młodzików i dzieci zakazuje się używania kleju do piłek.

6.9 Przy stoliku sędziowskim zasiadać mogą osoby zgodnie z pkt. 3.4 e.

6.10 Na ławkach dla zawodników rezerwowych mogą zajmować miejsca tylko osoby, które zostały zgłoszone na liście zgłoszeń i są wpisane do protokołu.

6.11 Skład drużyny i osób towarzyszących musi być wpisany do protokołu zawodów czytelnie, przed rozpoczęciem zawodów.

6.12 Do protokołu zawodów wpisuje się do 16 zawodników wg kolejności numerów wzrastających, osobę odpowiedzialną za drużynę oraz nie więcej niż trzy inne osoby towarzyszące. Wśród osób towarzyszących musi być jedna osoba posiadająca licencję trenerską, zgodnie z § 2 pkt. 2.10. Dodatkowo obok nazwiska zawodników muszą być wpisane 2 ostatnie cyfry roku urodzenia (np. 92'). Do protokołu zawodów mogą być wpisani tylko zawodnicy, którzy posiadają okręgową licencję zawodniczą i posiadają ważne badania lekarskie. Licencje dotyczą również osób towarzyszących.

6.13 Skład drużyny wpisany do protokołu przed rozpoczęciem zawodów, powinien zawierać niezbędną liczbę zawodników i osób towarzyszących do ich rozpoczęcia. Skład drużyny może zostać uzupełniony do końca zawodów, łącznie z dogrywkami, do 16 zawodników oraz 4 osób towarzyszących.

6.14 Osoba towarzysząca wpisana na 1-szym miejscu w protokole zawodów jest osobą odpowiedzialną za drużynę i wyłącznie ona jest upoważniona do komunikowania się z sędziami : sekretarzem i mierzącym czas oraz ewentualnie z sędziami prowadzącymi zawody. Przed rozpoczęciem gry osoba odpowiedzialna za drużynę musi zapewnić, że w strefie zmian znajdują się tylko wpisane do protokołu osoby towarzyszące

i zawodnicy, którzy są uprawnieni do gry. Osobą odpowiedzialną za drużynę nie powinien być grający trener wpisany w pozycji osób towarzyszących jako „zawodnik nr..”. Osoba odpowiedzialna za drużynę ma prawo wyznaczyć inną osobę towarzyszącą lub zawodnika do losowania przed rozpoczęciem zawodów.

6.15 Skład drużyny podczas zawodów, może być uzupełniony zawodnikami i osobami towarzyszącymi, których dokumenty zostały sprawdzone przed ich rozpoczęciem lub osoba odpowiedzialna za drużynę złożyła pisemne oświadczenie o posiadaniu licencji przez te osoby. Wszystkie te dokumenty pozostają na stoliku sędziowskim do końca zawodów.

6.16 Do udziału w zawodach uprawniony jest zawodnik zgodnie z §2 pkt. 2.11 a÷d, niniejszego Regulaminu.

6.17 W celu dokonania weryfikacji przez sędziów prowadzących zawody wszystkich uczestników zawodów, a wpisanych do protokołu zawodów, osoba odpowiedzialna za drużynę przedstawia przy stoliku sędziowskim – licencje oraz karty zdrowia zawodników. W przypadku wątpliwości co do tożsamości danej osoby, sędziowie mogą zażądać o przedstawienie innego dokumentu tożsamości oraz listę zgłoszeń do rozgrywek. Po przeprowadzeniu weryfikacji, sędzia dopuszcza te osoby do zawodów.

6.18 Jeżeli zawody zostają przerwane w I połowie lub przed rozpoczęciem II połowy, z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów, i nie ma możliwości ich dokończenia w tym samym dniu, KGiD musi wyznaczyć nowy termin ich rozegrania.

6.19 Jeżeli zawody zostały przerwane w II połowie zawodów z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów i nie było możliwości dokończenia ich w tym samym dniu, KGiD powinna wyznaczyć nowy termin dokończenia tych zawodów chyba, że obydwie zespoły z niego zrezygnują, składając oświadczenie na piśmie załączone do protokołu zawodów. W takim przypadku uznany będzie wynik zawodów z chwili przerwania meczu.

6.20 Zawodnik nowo zgłoszony, po terminie zawodów przerwanych, nie jest uprawniony do udziału w zawodach powtórzonych lub dokańczanych. Zespoły muszą występować w tych samych składach.

6.21 Zaliczanie w zawodach dokańczanych, kar upomnienia, wykluczenia, dyskwalifikacji dla zawodnika lub osoby towarzyszącej odbywa się zgodnie z przepisami gry w piłkę ręczną i stanowi ciągłość w stosunku do zawodów przerwanych.

6.22 Jeżeli drużyna zostanie wycofana lub skreślona z rozgrywek w trakcie I rundy lub po jej zakończeniu, to unieważnia się wszystkie mecze przez nią rozegrane.

6.23 W przypadku wycofania lub skreślenia drużyny w trakcie II rundy rozgrywek, nierozegrane dalsze mecze weryfikuje się jako walkower na korzyść przeciwnika, a wynik dotychczas rozegranych spotkań utrzymuje się w mocy.

6.24 Drużyna, która z jakichkolwiek powodów wycofa się z udziału w danym cyklu rozgrywek może brać udział w nowym sezonie jedynie w klasie niższej.

6.25 Nieusprawiedliwione nie przystąpienie do zawodów mistrzowskich dwukrotnie w cyklu rozgrywek i oddanie punktów walkowerem, powoduje automatyczne skreślenie drużyny z udziału w rozgrywkach.

6.26 Zawody mistrzowskie muszą być rozegrane w dniach ustalonych terminarzem rozgrywek i w godzinach wyznaczonych przez gospodarza zawodów.

§ 7. Zasady przekładania meczu (turnieju)

7.1 Klub, który chce przełożyć zawody, musi przesłać do Okręgu, pisemny wniosek wraz z uzasadnieniem (należy podłączyć dokumenty stwierdzające niemożliwość rozegrania zawodów). Wniosek ten musi być dostarczony, wraz ze zgodą Klubu przeciwnego, na 10 dni przed planowanym terminem rozgrywania zawodów. Do wniosku należy bezwzględnie dołączyć dowód opłaty manipulacyjnej (Załącznik nr. 1)

7.2 KGiD podejmuje decyzję w ciągu 48 h od otrzymania wniosku w oparciu

o złożone dokumenty. Jeżeli nie zostanie dopełniony ten warunek, mecz zostanie zweryfikowany walkowerem na korzyść drużyny przeciwnej.

7.3 Zawody mogą być również przekładane z urzędu na wniosek Komisji Szkoleniowej DZPR, Zarządu DZPR, jak również Klubu – dotyczy to jedynie terminów kolidujących z terminami kadr narodowych i wojewódzkich oraz ze zmianami terminów rozgrywek centralnych zaistniałych po rozpoczęciu rozgrywek i niezależnych od KGiD,

7.4 Zawody będą przekładane na terminy nie kolidujące z pozostałymi rozgrywkami oraz nie zmieniające kolejności meczy. KGiD zastrzega sobie jednak prawo do odstąpienia od tej reguły w wyjątkowych sytuacjach.

7.5 Za zgodą obu zespołów, w I rundzie rozgrywek, może nastąpić zmiana gospodarza zawodów, wniosek taki musi wpłynąć do KGiD przed rozpoczęciem rozgrywek w danej kategorii wiekowej. Zasada ta obowiązuje również w przypadku przekładania zawodów na inny termin, oczywiście za zgodą drużyny przeciwnej. Po rozpoczęciu rozgrywek wniosek taki będzie rozpatrywany zgodnie z pkt. 7.1.

§ 8. Sędziowie

Regulacje sędziowskie określa Regulamin Komisji Sędziowskiej DZPR.

§ 9. Postanowienia finansowe

9.1 Klub, który podpisał deklarację przystąpienia do DZPR oraz zgłosił się do rozgrywek na dany sezon, zobowiązany jest do uiszczenia opłat zgodnie ze Statutem DZPR oraz Załącznikiem nr. 1. Dotyczy się to również Klubu nowopowstałego bez względu na ilość miesięcy pozostałych do końca roku.

9.2 Za niedopełnienie przez Klub, działaczy, trenerów, zawodników wymagań regulaminowych, Klub będzie karany, karami dyscyplinarnymi i karami grzywny.

9.3 Klub uczestniczący w rozgrywkach, który wnosi na piśmie protest do KGiD, a w późniejszym etapie do Zarządu - w związku z rozgrywanymi zawodami mistrzowskimi – musi wpłacić kaucję - wysokość podana w Załączniku nr. 1 RR - Opłaty.

9.4 Wszelkie wpłaty należy dokonać :

- przelewem na konto DZPR **nr. 11 1020 5242 0000 2102 0019 4993** z dopiskiem „dla DZPR” lub gotówką w biurze okręgu.

9.5 Gospodarz zawodów reguluje należności finansowe sędziom i delegatowi zgodnie z pkt. 4.2o niniejszego regulaminu.

9.6 W razie nie przystąpienia do zawodów mistrzowskich drużyny gospodarzy lub gości, zespół przeciwny może zażądać zwrotu udokumentowanych fakturami poniesionych kosztów (w przypadku gospodarzy – za organizację, w przypadku gości – transport, wyżywienie). Dodatkowo KGiD będzie nakładał karę grzywny.

9.7 Klub, który ma zapłacić odszkodowanie drużynie przeciwnej musi uregulować całkowitą należność w ciągu 14 dni od daty otrzymania pisma z DZPR, lub pisma z kserokopiami rachunków z Klubu przeciwnego.

9.8 Jeżeli zawody mistrzowskie nie zostały dokończone z przyczyn niezależnych od obydwu drużyn / patrz pkt. 6.19 i 6.20 / i zostało zarządzone ich dokończenie lub zawody zostały powtórzone, to wówczas obydwa zespoły pokrywają koszty organizacji po połowie (ostateczna decyzja w tej sprawie należy do KGiD). Oznacza to, że zespoły zobowiązane są pokryć udokumentowane fakturami koszty po połowie, wliczając w to koszty delegacji sędziowskich.

9.9 Zespół, który nie przystąpił do zawodów, zobowiązany jest do przesłania dokumentów potwierdzających brak możliwości przystąpienia do nich. Wszystkie dokumenty muszą zostać dostarczone do biura Okręgu w ciągu 24 h od wyznaczonej godziny rozpoczęcia zawodów.

9.10 Wszelkie sprawy sporne w przypadkach omawianych w pkt. 9.6÷9 rozstrzyga KGiD podejmując decyzje o wysokości należności na podstawie przedstawionych dokumentów.

§ 10 . Weryfikacja

10.1 Weryfikację rozgrywek prowadzonych przez DZPR prowadzi KGiD.

10.2 Weryfikację wyniku zawodów mistrzowskich przeprowadza się na podstawie protokołów z zawodów zgodnie z wynikiem w nim podanym, o ile nie zajdą okoliczności niezgodne z obowiązującymi przepisami, Regulaminem Rozgrywek oraz **Zasadami wydanymi przez KRM**, które mają wpływ na weryfikację wyniku zawodów.

W przypadku stwierdzenia przez KS DZPR, że sędziowie naruszyli „Przepisy gry w piłkę ręczną”, weryfikację wyniku zawodów wstrzymuje się i wyznacza nowy termin ich rozegrania.

10.3 Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół, który:

- a) z własnej winy nie przybędzie na zawody lub spóźni się na nie ponad 15' – patrz jednak § 4 pkt. 4.5 oraz §5 pkt. 5.3,
- b) w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów, z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 15', dysponuje mniej niż pięcioma zawodnikami,
- c) był reprezentowany w trakcie zawodów przez zawodnika nie posiadającego prawa uczestniczenia w zawodach,
- d) opuści boisko w trakcie gry,
- e) nie podporządkuje się decyzji sędziów, w szczególności gdy zdyskwalifikowany zawodnik lub osoba towarzysząca, nie opuści strefy zmian w ciągu 5' od wydanej decyzji,
- f) czynnym znieważeniem sędziów przez swoich zawodników lub osoby towarzyszące spowodował przerwanie zawodów przez sędziów wskutek poważnego zagrożenia ich zdrowia lub życia,
- g) wycofał się z rozgrywek lub został z nich skreślony w przypadku przewidzianym w §6 pkt. 6.26,
- h) dopuści się udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów.

10.4 Zawody należy zweryfikować walkowerem na korzyść zespołu gości, gdy:

- a) opóźnienie rozpoczęcia zawodów przez gospodarza przekracza 15' - powód - nie usunięcie wskazanych przez sędziów istotnych, uniemożliwiających ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną” i Regulaminem rozgrywek, braków w przygotowaniu obiektu lub sprzętu,
- b) w trakcie zawodów, z przyczyn określonych w pkt. a lub braku porządku w obiekcie, gra została przerwana przez sędziów i nie mogła być wznowiona w ciągu 15',
- c) odbędą się na obiekcie nie zweryfikowanym lub czasowo zamkniętym dla przeprowadzania danych rozgrywek decyzją agendy prowadzącej rozgrywkę.

10.5 Jeżeli obydwa zespoły dopuszczają się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, to wówczas ich wynik weryfikuje się jako obustronny walkower.

10.6 Zespołowi, któremu po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się dwa punkty, a wynik zawodów ustala się jako 10:0.

10.7 Jeżeli zawody się odbyły, a ich wynik został zweryfikowany jako walkower na korzyść zespołu który je wygrał, to wówczas :

- a) utrzymuje się wynik uzyskany w zawodach, jeśli różnica bramek wyniosła ponad 10,
- b) ustala się wynik 10:0, jeżeli różnica bramek wynosiła 10 lub mniej.

10.8 Weryfikacja wraz z tabelą, musi być podana do wiadomości Klubów w oficjalnym komunikacie, w ciągu 3 tygodni po rozegraniu każdej rundy cyklu rozgrywek.

§ 11. Ocena wyników

11.1 W zależności od osiągniętego wyniku w zawodach zespół uzyskuje :

- a) za zwycięstwo - 2 punkty,
- b) za remis - 1 punkt,
- c) za porażkę - 0 punktów.

11.2 O kolejności zespołów po II rundzie decydują kolejno :

- 1) większa liczba zdobytych punktów;
- 2) jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów :
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów,
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach.

11.3 O kolejności zespołów w tabeli, w trakcie rozgrywek, decydują uregulowania zawarte w pkt. 11.2 ust. 2, a w przypadku, gdy zespoły mające równą liczbę punktów i nie rozegrały jeszcze bezpośredniego meczu, decydują kolejno wyłącznie uregulowania zawarte w pkt. 11.2 ust. 2 d i e.

11.4 Wszystkie mecze rozgrywane systemem pucharowym bez meczów rewanżowych lub gdy zwycięzca wyłaniany jest w bezpośrednim, jednym meczu, to o kolejności miejsc decyduje zwycięstwo. Jeżeli takie zawody zakończą się w normalnym czasie gry wynikiem remisowym, to zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną”, muszą się odbyć dogrywki, a jeśli one nie przyniosą rozstrzygnięcia, rzuty karne.

11.5 W przypadku rozgrywania zawodów systemem pucharowym z rewanżami, o awansie do dalszej rundy (fazy) rozgrywek decydują kolejno :

- a) większa liczba punktów,
- b) większa różnica bramek,
- c) większa liczba zdobytych bramek w meczu wyjazdowym.

Jeżeli powyższe kryteria nie pozwalają na wyłonienie zwycięzcy to decydują rzuty karne (nie zarządza się dogrywkami).

11.6 Dodatkowo przy weryfikacji zawodów młodzieżowych obowiązują Przepisy wydane przez KRM.

§ 12. Protesty

12.1 Klubowi przysługuje prawo wnoszenia protestu na piśmie w związku rozegranymi zawodami mistrzowskimi do KGiD, w terminie do 48 h od zakończenia zawodów, listem poleconym lub za dowodem doręczenia, z równoczesnym wpłaceniem kaucji.

12.2 Protest od weryfikacji, Klub może wnieść do KGiD na piśmie, w terminie 7 dni od daty otrzymania komunikatu, z równoczesnym wpłaceniem kaucji.

12.3 W przypadku odrzucenia protestu przez KGiD, Klub ma prawo wnieść odwołanie od tej decyzji do Zarządu, w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji na piśmie z równoczesnym wpłaceniem kaucji.

12.4 Protesty bez wpłacenia kaucji nie będą rozpatrywane.

12.5 W przypadku odrzucenia protestu - odwołania, kaucja przepada na rzecz DZPR.

12.6 W razie uwzględnienia protestu lub odwołania, kaucja podlega zwrotowi.

12.7 KGiD ma prawo zaliczenia kaucji na rzecz zadłużenia Klubu wobec okręgu.

12.8 Protest nie ma mocy wstrzymującej.

12.9 Protest dotyczyć może jednego, konkretnego meczu.

12.10 Wszelkie protesty muszą być rozpatrzone przez KGiD w ciągu 7 dni od daty wpływu, a odwołanie do Zarządu na najbliższym posiedzeniu. Jeżeli rozpatrzenie protestu i wydanie decyzji wymaga przeprowadzenia dochodzenia lub przesłuchania stron, to termin rozpatrzenia protestu przez KGiD nie powinien przekroczyć jednego miesiąca od daty wpływu.

12.11 Wszelkie protesty i odwołania dotyczące rozgrywek rozpatrywane będą zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną” i niniejszym Regulaminem.

§ 13. Kary

13.1 Za nieprzestrzeganie „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”, niniejszego Regulaminu, **Zasad Rozgrywek Młodzieżowych KRM ZPRP** oraz zarządzeń KGiD i Zarządu, Kluby, zawodnicy oraz osoby towarzyszące będą karane zgodnie z Załącznikiem nr. 2 – dotyczy rozgrywek prowadzonych przez DZPR. **W szczególnych przypadkach kary będzie orzekać Komisja Dyscyplinarna ZPRP.**

§ 14. Awanse i nagrody

14.1 Po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich trzy pierwsze drużyny w każdej kategorii rozgrywkowej otrzymują puchary.

Zarząd ma prawo ustalić i zatwierdzić inne formy nagród dla wszystkich drużyn biorących udział w rozgrywkach.

14.2 Drużyny, po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich, uzyskują awans do wyższej klasy rozgrywkowej. Dotyczy to rozgrywek :

- ligi wojewódzkiej kobiet i mężczyzn.

14.3 Drużyny, po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich, uzyskują awans do wyższego szczebla rozgrywek. Dotyczy to rozgrywek:

- ligi wojewódzkiej junierek i juniorów,
- ligi wojewódzkiej junierek młodszych i juniorów młodszych,
- ligi wojewódzkiej młodziczek i młodzików,
- ligi wojewódzkiej dzieci dziewczynek i chłopców,
- Pucharu Polski kobiet i mężczyzn na szczeblu województwa.

14.4 W przypadku rezygnacji zespołu, który uzyskał awans do rozgrywek klasy wyższej, w takim przypadku awans uzyskuje następny zespół, wg kolejności zajętego miejsca w rozgrywkach wojewódzkich / tylko do trzeciego miejsca /.

3. ZARZĄDZENIA KOŃCOWE

§ 15. Sprawy inne

15.1 Jeżeli w niniejszym Regulaminie mowa jest o KGiD, dotyczy to KGiD DZPR.

15.2 Jeżeli w niniejszym Regulaminie mowa jest o Zarządzie, dotyczy to Zarządu DZPR.

15.3 W niniejszym Regulaminie przyjęto formę pisowni w liczbie pojedynczej oraz rodzaju „męskiego”.

15.4 Zgodnie z obowiązującymi ustawami i przepisami, zawodnicy są zobowiązani do reprezentowania barw kraju czy województwa.

15.5 O powołaniu do reprezentacji kraju czy województwa na zgrupowanie, konsultację Klub musi być powiadomiony najpóźniej na 14 dni przed terminem rozpoczęcia ww. akcji.

15.6 Kluby macierzyste są zobowiązane do powiadomienia zawodnika o wymienionej akcji, terminie i miejscu zbiórki, wyposażeniu zawodnika w sprzęt sportowy itp. Oraz powiadomić ZPRP lub DZPR na 5 dni przed terminem zbiórki o udziale zawodnika.

15.7 Zawodnicy wyznaczeni do reprezentacji kraju, województwa, a powołani na zgrupowanie, konsultację, zawody itp. podlegają kierownictwu ekip od chwili przybycia na miejsce zbiórki do czasu zakończenia akcji.

15.8 Wszelkie wykroczenia dyscyplinarne podczas wyjazdów zagranicznych, zawodów w kraju, zgrupowań i konsultacji podlegają karze jak czyny popełnione podczas trwania zawodów.

15.9 Zawodnikom powołanym na zgrupowanie, konsultację itp. nie wolno w okresie, na który zostali powołani, brać udziału w rozgrywkach towarzyskich organizowanych przez okręg macierzysty lub macierzysty Klub, natomiast mogą uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich, jeżeli odbywają się w tym terminie, i za zgodą kierownictwa ekipy.

15.10 KGiD ma obowiązek, na wniosek zainteresowanego Klubu, dokonać zmiany terminu zawodów mistrzowskich tego Klubu, którego przynajmniej jeden zawodnik został powołany na zgrupowanie w czasie trwania rozgrywek.

15.11 Niniejszy Regulamin sporządzony został na podstawie :

- Statutu DZPR,
- „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
- Przepisów i zarządzeń KGiD DZPR,
- Regulaminów i zarządzeń KRM ZPRP,
- Zarządzeń Wydziału Szkolenia DZPR i ZPRP.

15.12 Ostateczna interpretacja nie ujętych spraw, należy do KGiD oraz Zarządu.

Wszelkie decyzje KGiD i Zarządu są ostateczne.

15.13 Decyzje KGiD i Zarządu podawane telefonicznie, faksem lub mailem są obowiązujące.

15.14 Sprawy związane ze zmianą barw klubowych ujęte są w osobnym Regulaminie.

15.15 Z dniem wprowadzenia niniejszego Regulaminu tracą ważność poprzednio wydane regulaminy rozgrywek.

Przewodniczący KGiD
DZPR Wrocław

Tomasz PISAREK

Prezes
DZPR Wrocław

Sławomir Jan PTAK

Niniejszy regulamin został zatwierdzony przez Zarząd DZPR dnia 12-09-2011' Uchwała nr 1/12.09.11 i wchodzi w życie z dniem **zatwierdzenia.**